

**DCH2G3**

# **TEKNIK PRESENTASI DAN PELAPORAN**



# Tujuan Khusus Pembelajaran

Setelah interaksi pembelajaran, diharapkan mahasiswa dapat:

1. Mengetahui macam-macam topik tugas akhir
2. Dapat memilih topik tugas akhir
3. Dapat merumuskan masalah penelitian

# Topik, Tema, dan Judul

**Topik, tema, dan judul** pada dasarnya hampir sama maknanya, yaitu pokok pembicaraan dalam diskusi atau dialog, pokok pikiran suatu karangan, dan nama yang digunakan untuk makalah atau buku atau gubahan sajak.

# TOPIK

- Topik berasal dari bahasa Yunani “topoi” yang berarti tempat, dalam tulis menulis berarti pokok pembicaraan atau sesuatu yang menjadi landasan penulisan suatu artikel.
- **Pusat Bahasa lewat [Kamus Besar Bahasa Indonesia](#)**

## Topik

- Pokok pembicaraan dalam diskusi, ceramah, karangan, dsb; bahan diskusi.
- Hal yang menarik perhatian umum waktu akhir-akhir ini; bahan pembicaraan.

# TEMA

- ❑ Tema merupakan pengkhususan dari topik yang telah ditentukan.
- ❑ Tema berasal dari bahasa Yunani “thithenai”, berarti sesuatu yang telah diuraikan atau sesuatu yang telah ditempatkan.
- ❑ Tema merupakan amanat utama yang disampaikan oleh penulis melalui karangannya.
- ❑ Dalam karang mengarang, tema adalah pokok pikiran yang mendasari karangan yang akan disusun.
- ❑ Dalam tulis menulis, tema adalah pokok bahasan yang akan disusun menjadi tulisan.
- ❑ Tema ini yang akan menentukan arah tulisan atau tujuan dari penulisan artikel itu.
- ❑ Menentukan tema berarti menentukan apa masalah sebenarnya yang akan ditulis atau diuraikan oleh penulis

# TEMA

- Pusat Bahasa lewat [Kamus Besar Bahasa Indonesia](#)
- **Tema**  
Pokok pikiran, dasar cerita (yang dipercakapkan, dipakai sebagai dasar mengarang, mengubah sajak, dsb).

# JUDUL

- ❑ Judul merupakan tulisan singkat suatu artikel atau disebut juga miniatur isi bahasan
- ❑ Judul adalah sebuah nama yang dipakai dalam buku, bab dalam buku atau kepala berita
- ❑ Dalam artikel judul disebut juga kepala tulisan
- ❑ Judul hendaknya dibuat dengan ringkas, padat dan menarik, usahakan tidak lebih dari 5 - 8 kata, tetapi cukup menggambarkan isi bahasan

# JUDUL

- **Pusat Bahasa lewat [Kamus Besar Bahasa Indonesia](#)**

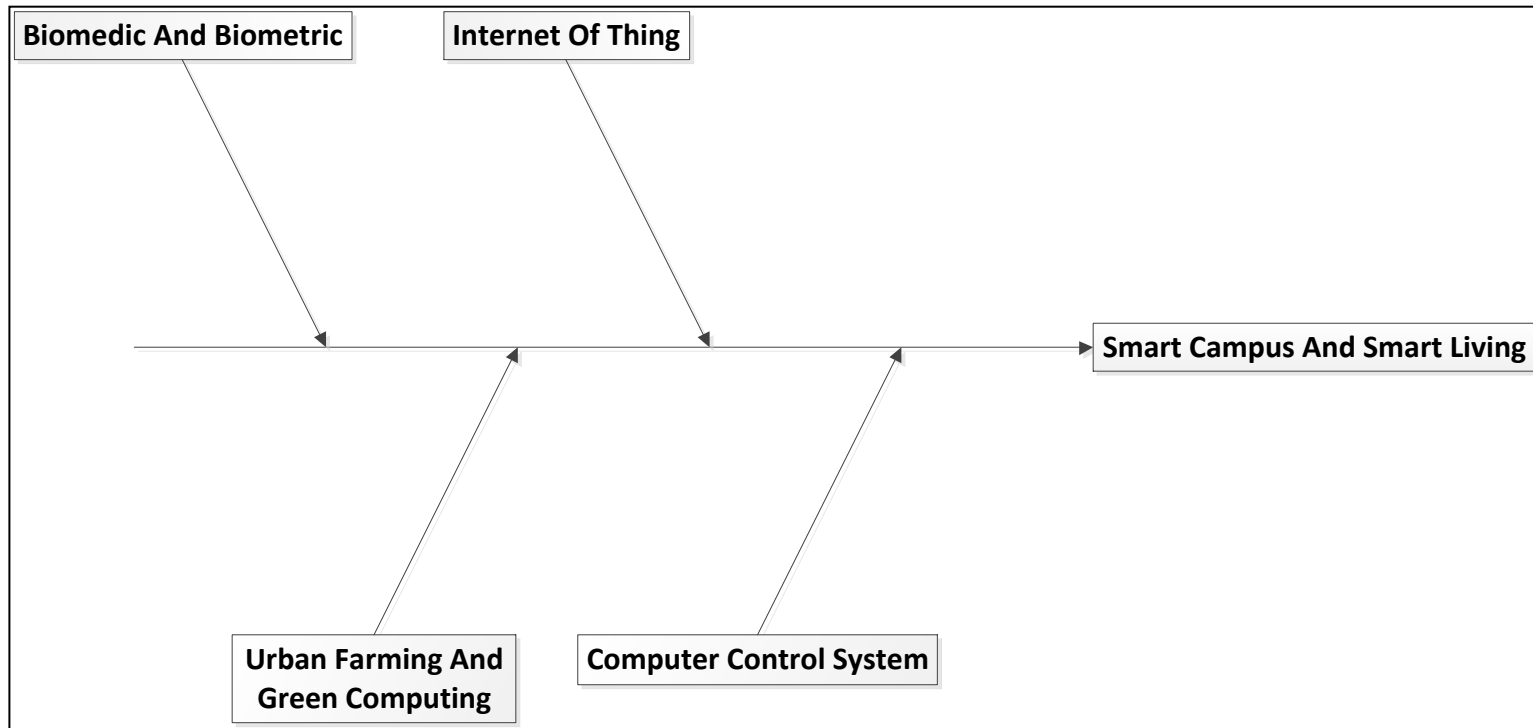
## Judul

Nama yang dipakai untuk buku atau bab dalam buku yang dapat menyiratkan secara pendek isi buku atau bab itu.

- Kepala karangan (cerita, drama; tajuk). Berjudul berarti berkepala karangan; bertajuk



# Road Map Penelitian Prodi TK (Smart Campus and Smart Living)



Topik Besar Penelitian 1 ( Embedded System Research Group)	
Computer Control System	Subtopik 1
	Remote Monitoring And Sensing Devices
	Subtopik 2
	Avionic
	Subtopik 3
	Robotik
	Subtopik 4
	Pengolahan Citra

Topik Besar Penelitian 2 (Network Engineering Research Group)	
Internet Of Things	Subtopik 1
	Encryption And Computer/Network Security
	Subtopik 2
	Network And System Software Management
	Subtopik 3
	Wireless, Wired, Stationary, And Mobile Communication
	Subtopik 4
	Cloud Computing

Topik Besar Penelitian 3( Embedded System Research Group)	
Biometric And Biomedic	Subtopik 1
	Biometric
	Subtopik 2
	Biomedik

Topik Besar Penelitian 4 ( Embedded System Research Group)	
Urban Farming And Green Computing	Subtopik 1
	Urban Farming
	Subtopik 2
	Green Computing

# *1. Computer control system*

- **Sistem kendali** atau **sistem kontrol** (*control system*) adalah suatu alat (kumpulan alat) untuk mengendalikan, memerintah, dan mengatur keadaan dari suatu sistem.

# Topik Besar Penelitian 1

- ( Embedded System Research Group)

<b>Computer Control System</b>	<b>Subtopik 1</b>
	<b>Remote Monitoring And Sensing Devices</b>
	<b>Subtopik 2</b>
	<b>Avionic</b>
	<b>Subtopik 3</b>
	<b>Robotik</b>
	<b>Subtopik 4</b>
	<b>Pengolahan Citra</b>

## 2. Internet of Things

- **Internet of Things**, atau dikenal juga dengan singkatan' **IoT**, merupakan sebuah konsep yang bertujuan untuk memperluas manfaat dari konektivitas **internet** yang tersambung secara terus-menerus.
- Adapun kemampuan seperti berbagi data, remote control, dan sebagainya, termasuk juga pada benda di dunia nyata.

# Topik Besar Penelitian 2

- (Network Engineering Research Group)

<b>Internet Of Things</b>	<b>Subtopik 1</b>
	<b>Encryption And Computer/Network Security</b>
	<b>Subtopik 2</b>
	<b>Network And System Software Management</b>
	<b>Subtopik 3</b>
	<b>Wireless, Wired, Stationary, And Mobile Communication</b>
	<b>Subtopik 4</b>
	<b>Cloud Computing</b>

# 3. Biometric And Biomedic

- **Teknologi biometrics** adalah teknologi yang menggunakan bagian tubuh sebagai identitas (kemanan ).
- Dunia medis mengatakan bahwa ada berapa bagian tubuh kita yang sangat unik. Artinya, tidak dimiliki oleh lebih dari satu individu. Contohnya saja sidik jari atau retina mata.
- **Teknologi Biomedika** adalah teknologi yang mengaplikasikan science dan teknologi, untuk memecahkan masalah dalam bidang kedokteran dan biologi.
- Teknologi ini digunakan untuk mengolah informasi medis, dalam rangka membantu prosedur medis, dengan tujuan akhir untuk meningkatkan kualitas kesehatan manusia.

# Topik Besar Penelitian 3

- ( Embedded System Research Group)

<b>Biometric And Biomedic</b>	<b>Subtopik 1</b>
	<b>Biometric</b>
	<b>Subtopik 2</b>
	<b>Biomedik</b>



## 4. Urban Farming And Green Computing

- **Urban farming adalah** konsep memindahkan pertanian konvensional ke pertanian perkotaan, yang berbeda ada pada pelaku dan media tanamnya.
- **Pertanian urban** adalah praktik budidaya, pemrosesan, dan distribusi bahan pangan di atau sekitar kota.

# 4. Green Computing

- **Green Computing** atau Komputasi Hijau itu sendiri yaitu suatu ilmu atau penerapan tentang bagaimana kita menggunakan sumber daya komputer atau perangkat elektronik yang kita miliki secara efisien dan ramah lingkungan.

# Topik Besar Penelitian 4

- ( Embedded System Research Group)

**Urban Farming And Green Computing**

**Subtopik 1**

**Urban Farming**

**Subtopik 2**

**Green Computing**

# PERTIMBANGAN DALAM MENENTUKAN TOPIK/MASALAH PENELITIAN

1. **Interested Topic** (diminati peneliti)
2. **Managable Topic** (berada dlm jangkauan kemampuan peneliti)
3. **Obtainable Data** (ada kemudahan dlm memperoleh data)
4. **Significant Topic** (bermanfaat, original, menarik)



Terimakasih!

## TUGAS 2

# TEKNIK PRESENTASI DAN PELAPORAN



# Topik Proyek Akhir

## Tujuan tugas :

- Mahasiswa mampu memilih topik tugas akhir yang sesuai dengan minat.

## Tugas :

1. Masing-masing mahasiswa menentukan 2 topik proyek akhir prodi D3 TK
2. Masing-masing mahasiswa menentukan ;
  1. Topik Besar
  2. Sub topik
  3. Deskripsi Sistem
  4. Estimasi Tool Yang Digunakan

# Contoh

**1. Topik Besar :**

Computer Control System

**2. Sub topik :**

Remote Monitoring And Sensing Devices

**3. Deskripsi Sistem :**

Smart Cane: dapat memberitahukan jarak dan arah mata angin dari posisi user terhadap tempat yang dituju dengan control suara

**4. Estimasi Tool Yang Digunakan :**

- a. Raspberry Pi
- b. GPS
- c. Sensor Kompas
- d. Microphone
- e. Earphone



“**SETIAP LANGKAH  
BESAR**  
SELALU DIMULAI DENGAN  
LANGKAH **PERTAMA**”



**AKU**  
**PASTI BISA**